

Communiqué de presse

Luxembourg, 10 Avril 2016

Succès confirmé pour Game of Code. The Snake et Etix Kru, grands gagnants des challenges.

Game of Code est un Hackathon "made in Luxembourg" qui a réuni environ 130 développeurs durant tout le week-end.

Ce week-end, la première édition de Game of Code, un Hackathon "made in Luxembourg", présenté par Docler Holding (doclerholding.com) et ITone (itone.lu) a eu lieu au Forum Geesseknäppchen.

Cet événement a accueilli plus de 200 visiteurs et a rassemblé 35 équipes de développeurs et de designers qui ont participé aux deux challenges conçus par Docler Holding et Digital Lëtzebuerg.

Marton Fulop, COO de Docler Holding explique: « *Il est étonnant de voir tant de talents et de professionnels IT réunis en un même lieu, tous motivés et prêts à rivaliser avec leur équipe pour développer la meilleure application ou interface et gagner un des challenges. Nous sommes fiers de faire partie de cette dynamique. Game of Code est désormais une des plus grandes initiatives de ce genre dans le Grand-Duché, créée pour soutenir l'écosystème des TICs, attirer de nouveaux talents et positionner le Luxembourg comme lieu incontournable de la technologie en Europe* ».

Quatre Keynotes ont suivi: Joan Da Silva, Content & Design director d'Aldebaran; Francis Bourre, Software Architect chez Docler Holding; David Hernie, Sr Technical Evangelist chez Microsoft and Nicolas Cannasse, Director de Haxe Foundation.

Pendant les 24 heures de coding, le jury composé d'experts en informatique a dédié son temps à scruter les idées et les équipes.

Le challenge « Tree of Life » conçu par Docler Holding et centré sur l'intelligence artificielle a récompensé en troisième position l'équipe « Fatal Error » avec le projet « [Game of DNA](#) »; en seconde place l'équipe « CodeBusters » avec le projet « [Tessera](#) » et le grand gagnant est « [The Snake](#) »

Le challenge « Smart Mobility » créé par Digital Lëtzebuerg a récompensé en troisième position l'équipe « ION » avec le projet « [Transport for Luxembourg](#) »; en seconde place l'équipe « ING » avec le projet « [FitBus](#) », et le grand gagnant est « Etix Kru » avec « [EduCity](#) ».

« Je souhaite féliciter chaleureusement les développeurs de l'équipe CoderDojo qui, à seulement 12 ans, ont été en mesure de proposer une application utile et fun. L'initiation de la prochaine génération au coding et à l'IT est un élément clé du succès du Luxembourg. La passion pour la technologie est le lien principal entre ces générations, peu importe leur âge ou leur sexe », déclare Melanie Delannoy, responsable des relations publiques et de la communication de Docler Holding.

« Etre en mesure de rassembler 35 équipes de 3 ou 4 et environ 200 visiteurs pour ce type de compétition de coding est tout simplement incroyable. Game of Code sera en 2016 l'un des temps forts de l'écosystème des TICs au Luxembourg et nous prévoyons d'ors et déjà une édition 2017 avec notre partenaire Docler Holding. Je voudrais également vraiment remercier nos sponsors ainsi que nos partenaires du SNJ, du CGIE et de Securitymadein.lu », conclut Kamel Amroune, Partner, iTone

Contact:

Melanie Delannoy - Head of PR and Communications

Email: Melanie.Delannoy@doclerholding.com